简易银行系统项目报告

171491106安南

**一、 项目背景**

我们上了大学后日常生活中经常会用到银行卡以及银行的存取款系统，但是有时候 总要亲自去到存取款机前进行操作，所以我打算制作一个简易银行管理系统，以便于了解这个与我们生活息息相关的操作系统。

项目基本完成，开始项目报告。

**二、系统简介：**

**特点：采用窗口界面风格，而不是传统的命令行、控制台运作模式**

1、JAVA类的面相对象的应用，拥有异常处理机制，不会因为输入错误而导致程序崩溃

2、主要有7个类，即 ①Account（账户类）

②SaveAccount（储蓄账户类）：不能透支

③CreditAccount（信用账户类）：可以透支

④Bank（银行类）

⑤ATMOpenAccountFrame（开户窗口页面）

⑥ATMLoginFrame（登录窗口页面）

⑦ATMMainFrame（操作窗口页面）

3、各个类之间的相互关系，涉及继承、封装、多态、抽象，在多态中又涉及重载和重

写

4、可以实现数据保存功能，数据将保存在文件中（即当你注册了一个账户，下次再登

陆系统时，可以实现与上次最后的操作相衔接）

5、账户号自动生成，比较符合现实

6、主要功能有： 1.开户————————————————————实现

2.查询账户余额————————————————实现

3.存款————————————————————实现

4.取款————————————————————实现

5.转账————————————————————实现

7、运行时界面简洁

**三、 项目计划**

每日的自由时间内对系统进行有计划的开发，先把每个功能的部分逐个开发好最后合 并到一起，即在一个包内创建多个类分别进行编写。在运行程序前，需要在项目下面新建一个account.txt（用来保存数据）文件，并在其中写入至少一个账户信息，最后要对项目进行测试保证不会出错。

**根据上述项目计划，**逐步完成了建议银行系统的制作，并改良了运行时的窗口，使设计更为简介直接。最后测试的时候也改正了文字显示乱码的bug。

**四、运行平台及语言**

在Linux平台用Java语言来进行编写

**五、技术框架**

我准备采用JAVA语言并在eclipse环境下编写和测试，应该会涉及类的概念，以及面向对象的几大特性（继承，封装，多态，抽象），也有异常处理机制，并选择采用集合（更好）存储账户数据。

**六、运行结果**

**若展示全部功能截图会过多，故展示部分截图。**











